**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2023.08.31. 목요일 | 프로젝트명 |  | 작성자 | 한성진 |
| 참석자 | 한성진 ,장민제,, 김민지, 오시율 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 지난 과제 점검 2. 다음 과제 선정 3. 참고사항 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 이슈/비고 |
| 1. 지난 과제 점검   - 콘텐츠 기획  🞄 성진 : vr을 활용한 탄소배출 극복을 위한 컨텐츠  → MAWi의 모든 스테이지를 통합하여 각각의 지역을 분할해 적용, 지구 온난화 및 탄소 배출의 심각성을 알림  🞄 민제 : vr 또는 유니티3d를 활용한 기후변화를 주제로 한 컨텐츠  → 퍼즐을 활용한 2인 협동 게임  🞄 민지 : vr을 활용한 기후변화를 주제로 한 컨텐츠  → 고장난 센서들을 복구해 불안정한 행성을 안정화  🞄 시율 : MAWi를 디벨롭한 퍼즐게임   1. 다음 과제 선정   🞄 성진 : 기획안 작성  🞄 민제 : 프로젝트에 활용할 기능 선정  🞄 민지 : 프로젝트에 활용할 기능 선정  🞄 시율 : 프로토타입 디자인 제작   1. 참고사항   - 깃허브를 통한 협업으로 하기위해 버전 통일 (2022.3.14f1)  - 제작해야할 모든 사항은 스토리 보드를 기반으로 제작  - 맵 디자인 시 에셋스토어에서 활용할만한 에셋들 담아두거나 다운로드  - 제한사항있을 시 팀원들에게 공유 | 이슈나 비고 입력 |
| 1. 다음 회의 과제   🞄 성진 : 기획안 작성  🞄 민제 : 프로젝트에 활용할 기능 선정  🞄 민지 : 프로젝트에 활용할 기능 선정  🞄 시율 : 프로토타입 디자인 제작 | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 | |
| 졸업작품 전시회 준비 | 9/4 19:00 ~ 온라인 진행상황 공유 | |
| 작품명: 미정 | 9/8 17:00 ~ 오프라인 회의 진행 | |
| 회의사진 |  | |